

Zadání diplomové práce

Student: **Bc. Martin Tomášik**

Studijní program: N3646 Geodézie a kartografie

Studijní obor: 3602T002 Geoinformatika

Téma: Možnosti správy model strom virtuálního sv ta
Possibilities of Virtual World Tree Models Maintenance

Zásady pro vypracování:

Úkoly:

- * Prostudujte problematiku modelování 3D model strom .
- * Vyhledejte existující nástroje pro automatické (poloautomatické) modelování strom pro nástroje * 3D Studio Max a Blender.
- * Posu te možnost generování strom na základ pasportu zelen vedeného v databázi pro oba nástroje.
- * Posu te možnost modelování jednotlivých strom pro oba nástroje.
- * Posu te možnost generování pseudonáhodného rozmíst ní strom s ohledem na již existující prvky virtuálního sv ta pro oba nástroje.
- * Posu te možnost generování pseudonáhodného modelu jednotlivého stromu pro oba nástroje.
- * Posuzování provád ěte na prakticky p ěpravených modelech.
- * Navrhn te postup správy model strom virtuálního sv ta v kontextu malé obce.

Rozsah p vodní zprávy: 30 - 50 stran textu

Seznam doporu ěné odborné literatury:

- * Pokorný, P. Blender nau te se 3D grafiku. BEN. Praha. 2006. ISBN 80-7300-203-5
- * Pekárek, D. Model stromu v 3DS MAX. http://www.3dscena.cz/art/3dscena/3dsmax_strom.html
- * Wartmann, C. The Blender Book. No Starch Press. 2001. ISBN 1-886411-44-1

Formální náležitosti a rozsah diplomové práce stanoví pokyny pro vypracování zveřejněné na webových stránkách fakulty.

Vedoucí diplomové práce: **Ing. Jan Růžička, Ph.D.**

Datum zadání: 31.10.2009

Datum odevzdání: 10.05.2010

doc. Dr.Ing. Jiří Horák
vedoucí institutu

prof. Ing. Vladimír Slivka, CSc., dr.h.c.
dekan fakulty